2024

**Definición Proyecto APT**

CAPSTONE

mATÍAS ESTAY

MARCELO MONTECINO

PAULA VELÁSQUEZ

Docente

Helton bustos

# Índice

Tabla de contenido

[Índice 1](#_Toc175604246)

[Abstract en Inglés 2](#_Toc175604247)

[Abstract en Español 2](#_Toc175604248)

[Descripción del proyecto 2](#_Toc175604249)

[Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso. 3](#_Toc175604250)

[Relación del proyecto con tus intereses profesionales. 3](#_Toc175604251)

[Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura. 4](#_Toc175604252)

[Objetivos claros y coherentes. 5](#_Toc175604253)

[Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos. 5](#_Toc175604254)

[Plan de trabajo para el proyecto APT. 6](#_Toc175604255)

[Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades. 6](#_Toc175604256)

# Abstract en Inglés

Probuilder is a Project in which its main objective is to create a mobile application that allows clients to contact contractors to obtain technical and commercial proposals that fulfills the construction needs of the users. This benefits the clients by feeding them valuable information for decision-making when it comes to comparability and also offers the contractors a platform with potential clients.

# Abstract en Español

Probuilder es un proyecto que tiene como objetivo, la creación de una aplicación móvil que permite contactar clientes con contratistas, para facilitar la obtención de propuestas técnicas y comerciales, que cubran las necesidades de construcción de los usuarios. Lo anterior beneficia a los clientes entregándoles información valiosa para la toma de decisiones, en cuanto a la comparabilidad y por otra parte entrega a los contratistas una plataforma con potenciales clientes.

# Descripción del proyecto

El proyecto "Probuilder" se centra en el desarrollo de una aplicación móvil destinada a prevenir fraudes en el sector de la construcción. La aplicación permitirá a los clientes levantar licitaciones y conectar con contratistas y maestros verificados, garantizando así un proceso de contratación más seguro y transparente.

En la región de Los Lagos, Chile, la falta de transparencia y los fraudes en la construcción son problemas comunes. "Probuilder" aborda esta problemática proporcionando una plataforma confiable donde los clientes pueden encontrar profesionales calificados y revisar sus ofertas. Este enfoque no solo ayuda a prevenir estafas, sino que también apoya a las pymes al ofrecerles un espacio publicitario para promover sus servicios. La relevancia del proyecto radica en su capacidad para mejorar la seguridad y la calidad en el sector de la construcción, beneficiando tanto a los clientes como a los proveedores de servicios.

# Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.

Nuestro proyecto se caracteriza principalmente en analizar una problemática, la cual seria las estafas al momento de construir o contratar un servicio de calidad, para esto analizamos el problema y diseñamos y desarrollamos un software mobile con la diversa información que vayamos recopilando sobre los maestros, además de garantizar un servicio y una aplicación de calidad, las competencias anteriormente mencionadas son sumamente importantes debido a que nos guiaremos en eso para realizar este proyecto, como se menciona diseñaremos un modelo funcional para brindar soluciones, programar consultas para los clientes sobre los maestros, su fiabilidad y sus licitaciones.

# Relación del proyecto con tus intereses profesionales.

* Matias Estay:

Mis intereses profesionales son principalmente enfocarme en el área de proyectos y de bases de datos, este proyecto es ideal para estas áreas debido a que debemos de administrar los procesos de creación y de recopilación de diversos datos además de crear y programar la base de datos y la respectiva aplicación, esto me ayudaría directamente al saber gestionar y llevar a cabo un proyecto de cero ya que junto con mi equipo de trabajo tenemos pensado seguir adelante con este proyecto y enfocarlo en algo más estable para el futuro, entonces lo veo como una buena oportunidad pulir y mejorar mis experiencias a largo plazos con proyectos.

* Marcelo Montecino:

Mis intereses profesionales se centran principalmente en el área de gestión por lo cual este proyecto se adapta bastante bien ya que es un software que cuenta con varios apartados además de centrarse principalmente en el área de la construcción y dando también la oportunidad de poner generar trabajo para las personas por lo cual será una muy buena herramienta. Con todo este proyecto busco poder mejorar mis habilidades de comunicación y además poder gestionar de manera correcta las herramientas que vamos a utilizar para su desarrollo, las tareas que realizara cada miembro de mi equipo y además de una correcta toma de requerimientos para de esta forma entregar un buen producto final y además de poder complementarme bien con mi equipo.

* Paula Velásquez:

Mis intereses profesionales se centran la programación ya sea web, software o en dispositivos móviles, y la ciberseguridad. El proyecto que estamos desarrollando se alinea perfectamente con mis intereses profesionales ya que conlleva un desarrollo de una aplicación que busca no sólo ser funcional y aprovechable por los clientes, sino también lo suficientemente segura como para proteger la información y la integridad de los datos del sistema. Tengo confianza en que este proyecto me ayudará a mejorar mis habilidades y fortalecer mis intereses.

# Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.

Es posible desarrollar el proyecto por los siguientes puntos:

1. Duración del semestre: El proyecto se puede desarrollar durante el semestre, ya que el semestre académico dura aproximadamente 16 semanas, lo que nos daría tiempo para la planificación, desarrollo y prueba del software.
2. Horas asignadas a la asignatura: Las horas asignadas a la asignatura son suficientes para resolver dudas con el docente y también recibir feedback sobre nuestro proyecto.
3. Materiales requeridos: Los materiales que usaremos para desarrollo del proyecto incluyen herramientas Android Studio, bases de datos como MySQL y lenguajes de programación. Todos estos recursos son accesibles.
4. Factores externos que facilitan su desarrollo:

* Tecnologías y recursos: El acceso a herramientas de desarrollo de software y bases de datos es algo que nos permite crear sin limitaciones.
* Colaboración con compañeros y profesores: Contar con el feedback y la guía de los profesores y la colaboración con los compañeros facilita la resolución de problemas que podemos presentar durante el desarrollo.
* Colaboración con expertos: Contamos con el apoyo de un Ingeniero en Construcción.

1. Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlo:

* Limitaciones de tiempo: La carga académica y compromisos personales de los miembros del grupo podrían retrasar el desarrollo del proyecto.
* Disponibilidad de datos reales: La falta de datos reales de contratistas y maestros podría ser un problema.
* Problemas técnicos: Es posible que nos enfrentemos a problemas técnicos que dificulten o retrasen el proyecto.
* Catástrofes naturales: Siempre podemos vernos expuesto a catástrofes naturales que lleven a cortes luz o suministros básicos, etc.

# Objetivos claros y coherentes.

* Que sea una APP real, 100% funcional y sólida para que a futuro pueda tener éxito en el mercado.
* Poder a largo plazo generalizar aún más la APP y poder brindar más servicios a nivel nacional.
* Poder disminuir el número de fraudes relacionados con el área de la construcción.
* Poder brindar un espacio publicitario a las pymes no tan reconocidas.
* Poder pasar la Aplicación a producción y agregarla a GooglePlay.
* Tener enrolados a un total de 20 Maestros Carpinteros hasta la fecha final del proyecto.
* Tener más de 30 descargas desde GooglePlay o AppleStore hasta la fecha final del proyecto.
* Tener un promedio de calificación de la aplicación a 4 estrellas en GooglePlay o AppleStore.

# Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.

Nosotros como equipo de trabajo escogimos la metodología ágil debido a que ayuda a la mejora continua y a hace hincapié en la colaboración de equipo, además de dividir en diferentes fases el proyecto, es de suma importancia para nosotros tener un orden eficiente y garantizar unos resultados más sólidos al momento de finalizar nuestro proyecto.

# Plan de trabajo para el proyecto APT.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Desarrollo de soluciones tecnológicas. | Búsqueda del problema para brindar una solución informática. | Buscamos como equipo de trabajo un problema común en la sociedad como puede ser las estafas de del área de la construcción sobre todo en el sur de nuestro país, nosotros escogimos Frutillar por los terrenos que suelen haber y la búsqueda de lugares para construir un hogar. | Se necesitará recursos humanos, internet, hardware para buscar información y además Word para realizar la documentación del caso. | 1 semana. | Marcelo Montecino. | N?A |
| Gestión de proyectos informáticos. | Planificación y documentación del inicio del proyecto. | Realizamos junto a nuestro equipo de trabajo unos documentos Word con las características del proyecto teniendo en cuenta lo que llevará y qué solución brindará si hay un problema ya definido, mencionando los alcances, los objetivos y la metodología que utilizaremos para este proyecto. | Se necesitará recursos humanos, internet, un hardware, Word para almacenar la información. | 2 semanas. | Paula Velasquez. | Tuvimos cierta dificultad al momento de desarrollar ciertas partes del documento y de algunos momentos de la planificación del proyecto. |
| Gestión de proyectos informáticos | Reunión para analizar problemáticas y aclarar dudas sobre la planificación del proyecto. | Nos reunimos como equipo de trabajo (Daily Meeting) para aclarar dudas o defectos de la planificación de nuestro proyecto. | Utilizamos recursos como internet, Word, Hardware y recursos humanos. | 1 día. | Marcelo Montecino. | Realizamos las respectivas mejoras y aclaramos las dudas del análisis del proyecto. |
| Gestión de proyectos informáticos | Presentación de la planificación del proyecto | Presentaremos de manera grupal el motivo de nuestro proyecto, la problemática, la planificación y además la solución, brindando también los objetivos que tendrá y el plan de su elaboración. | Utilizamos recursos como internet, PowerPoint, Canvas, Hardware y recursos humanos. | 1 día. | Equipo de Desarrollo. | N?A |
| Levantamiento y análisis de requerimientos, desarrollo, adaptación y/o integración de sistemas computacionales | Diseño del Modelo de Datos | Crear el diseño del modelo lógico de datos, definir las entidades y relaciones, y revisar el diseño para su aprobación. | Recursos humanos, software de modelado de datos. | 2 semanas | Matias Estay | N?A |
| Adaptación y/o integración de sistemas computacionales | Configuración del Entorno de Desarrollo | Configurar y preparar el entorno de desarrollo con Android Studio, MySQL, y herramientas de control de versiones. | Hardware, software de desarrollo, herramientas de control de versiones. | 2 semanas | Marcelo Montecino, Matias Estay, Paula Velásquez | N?A |
| Desarrollo | Desarrollo del Backend | Desarrollar la API para la gestión de usuarios, implementar consultas a la base de datos, y realizar pruebas unitarias. | Recursos humanos, software de desarrollo. | 2 semanas | Marcelo Montecino | N?A |
| Desarrollo | Desarrollo del Frontend | Diseñar la interfaz de usuario, implementar pantallas principales, conectar el frontend con el backend y realizar pruebas de usabilidad. | Recursos humanos, software de desarrollo, herramientas de diseño de UI. | 2 semanas | Matias Estay | N?A |
| Aseguramiento de la calidad del software, servicios de soporte | Integración y Pruebas | Integrar todas las partes desarrolladas, realizar pruebas de integración y funcionales, y corregir errores detectados. | Recursos humanos, software de pruebas e integración. | 2 semanas | Paula Velasquez | N?A |
| Administración de bases de datos y gestión de la información y servicios de soporte | Optimización y Ajustes | Optimizar el rendimiento del software, realizar ajustes en la UI basados en feedback, y realizar revisión final de seguridad y calidad. | Recursos humanos, software de optimización y pruebas. | 2 semanas | Paula Velasquez | N?A |
| Gestión de proyectos informáticos, administración de bases de datos y gestión de la información y servicios de soporte | Preparación para el Despliegue | Crear la documentación final del proyecto, configurar el entorno de producción, y realizar las últimas pruebas en el entorno de producción. | Recursos humanos, software de documentación, entorno de producción. | 1 semana | Marcelo Montecino, Matias Estay, Paula Velásquez | N?A |
| Gestión de proyectos informáticos | Despliegue y Presentación Final | Desplegar la aplicación en Google Play y Apple Store, realizar la presentación final del proyecto, y recopilar feedback post-lanzamiento. | Recursos humanos, plataformas de despliegue, herramientas de presentación. | 1 semana | Marcelo Montecino, Matias Estay, Paula Velásquez | N?A |

# Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Documentación de Inicial del proyecto | Documentamos en un Word la planificación inicial de nuestro proyecto dando a conocer, la problemática, la solución informática que brindaremos a esta problemática, los objetivos que tendremos, la metodología que utilizaremos, el plan de trabajo que llevaremos y el cronograma. | Documento Word con la información inicial del proyecto. |

Conclusiones personales

* Matías Estay

I came to the conclusion that this information is of utmost importance first to know how it relates to our career and our competencies, in addition to knowing all the step by step that we will take in the project and being very clear about the goals and objectives of our project.

* Marcelo Montecino

Working on the "Probuilder" project has been an enriching experience, even though we’re still in the process of bringing it to life. This project has allowed me to apply my skills in management and teamwork while also addressing real issues in the construction industry. Although there's still work ahead, I’m excited about the progress we've made and confident that we're on the right path.

* Paula Velásquez

The definition phase of the project has been essential for establishing a clear direction and defining precise objectives. In this phase, we made sure to have a well-directed scope and strategy that will make the development phase more fluid and increase the possibility of successfully finishing the project goals.

Reflexión

As a team, the planning phase of "Probuilder" has provided us with valuable insights into the complexities of development. While we have not yet begun to implement the actual activity, this extensive planning period tests our approach and allows us to shift down our aims and address likely challenges. This stage emphasized the collaboration and detailed preparation that would set a strong foundation for success in the project. We look forward to transitioning from planning to development— confident that our careful planning has supported a successful, effective application.